



Arrangerende specialklub:		DKK reg. nr.:	
Ejers navn:		Testdato/sted:	
Hund navn: (stambogsnavn)		Teamleder:	
Race:		Mentalbeskrivere: (ALLE)	
OBS! Hunde af racer, der har mentalbeskrivelse som avlsrestriktion, skal have kontrolleret ID-nummer i forbindelse med testen. Kontrol foretages umiddelbart før eller efter test.		ID-nummer (chip eller tatovering)	

TESTMODEL:		1	2	3	4	5
1a Kontakt		Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg	Undviger kontakt - kryber og trækker sig	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke	Tager selvstændig kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret	Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt. hoppe og gø
1b Håndtering		Vil ikke følge med	Følger med et stykke Evt. i fuld line væk fra TL	Følger modvilligt med hele vejen	Følger med uden besvær	Følger villigt med
1c Håndtering		Flugtforsøg / kraftig trueadfærd	Kraftige unddragelser / trusler	Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd	Lader sig håndtere	Lader sig villigt håndtere
2a Leg		Leger ikke	Leger ikke Viser interesse	Leger – starter langsomt Bliver aktiv	Leger aktivt Starter hurtigt	Leger meget aktivt. Starter meget hurtigt
2b Gribe og bære		Griber ikke	Griber ikke straks Snuser først på objektet	Griber forsigtigt eller nipper i objektet	Griber med hele munden, tager fat	Griber meget målbevidst, evt. svær at afbryde
3a Jagt – fart		Starter ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter, men afbryder Fuldfører ikke 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter og fuldfører med høj fart 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Starter med meget høj fart Løber mere end 2 m forbi 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
3b Jagt – fangst		Overser bevidst. Når ikke frem til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager ikke byttet, men snuser til byttet 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet tøvende 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Tager byttet straks Målbevidst 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
4 Aktivitets-niveau		Inaktiv - Uinteresseret	Opmærksom - Står, sidder eller ligger	Går rundt. Evt snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op	Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gør, trækker i linen
5a Bevægelse – skræk	OVERRASKELSE	Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
5b Bevægelse – trusler/ aggressivitet		Ingen trueadfærd	En eller to trussels-handlinger	Mere end to trussels-handlinger eller vedvarende trusler	Mange og vedvarende kraftige trusler	Kraftig trueadfærd med angreb
5c Bevægelse – nysgerrighed		Går frem til dukken, når dukken er lagt ned Går ikke frem	Går frem til dukken, når føreren taler til dukken	Går frem til dukken, når føreren står ved dukken	Går frem til dukken, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
5d Bevægelse – afreaktion		Ingen undvigemanøvre	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra dukken mindst to gange
6a Lyd – skræk		Stopper - kort stop. Ingen undvigelser	Stopper og dukker sig	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort)	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)	Flygter mere end 5 meter
6b Lyd – nysgerrighed		Går frem til pladen, når føreren rører ved pladen / Går ikke frem	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen	Går frem til pladen, når føreren står ved pladen	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem	Går frem uden hjælp, evt med lav kropsholdning
6c Lyd – afreaktion		Ingen undvigemanøvre	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang	Går i bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang	Strakt line væk fra pladen 1. gang Går i bue 2. og 3. gang	Strakt line væk fra pladen mindst to gange
7a Revir – skræk		Viser ingen flugttendenser	En eller to flugthandlinger	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol	Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel	Flygter i linsens længde i momentets første tredjedel
7b Revir – trusler/ aggressivitet		Ingen trueadfærd	En eller to trusselhandlinger i en del eller hele forløbet	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet	Mange og vedvarende kraftige trusler	Kraftig trueadfærd med angreb i første tredjedel – eller impulsivt
7c Revir – Nysgerrighed/ afreaktion		Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret Kommer ikke frem 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten, når fører er gået halv frem mod figuranten 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/>
8 Skarp lyd		Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol, siden uberørt	Reaktionen forsvinder efter de første skarpe lyde. Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet	Tilbageværende uro efter flere skarpe lyde. Kan ikke genoptage tidligere aktivitet	Viser stigende flugttendenser efter hver skarp lyd både ved aktivitet og passivitet	Flygter under aktivitet Forlader evt. pladsen

Testen afbrydes:
Kommentarer:

Bid Flygter fra pladsen Kan ikke fortsætte Anden årsag

Mentalbeskrivers underskrift